

Квест – музеетур

(комбинация музееведения и квеста)

Музейная находка

Цель: знакомство с музейными экспонатами во время игры, привлечение учащихся к изучению родного края через музейные экспонаты

Правила и место проведения: предварительно определяются команды - участницы квест-музеетура. Возраст участников: от 12 лет. Игра длится 2-4 часа (в зависимости от количества команд), Команда состоит из 9-10 человек. Получив маршрутный лист и конверт с основным заданием, командам дается 3-4 минуты на подготовку и ознакомление с маршрутом следования.

Этапы реализации.

Организатор. Родной край, малая родина - это именно то место, где

Уважаемые участники команды! Вы получили маршрутные листы, в которых указан путь следования в определенном порядке. На каждой станции вы будете зарабатывать баллы (от 0 до 10) в зависимости от успешности выполнения задания, вашей организованности и сплоченности.

Желаем удачи!

Ход мероприятия.

Контрольный пункт №1. Командообразовательная остановка (*форма проведения – «Чехарда»*)

Участники команд друг за другом (затылок в затылок) усаживаются на корточки. Последний перепрыгивает предыдущего и садится, при этом называет понятие, достопримечательность, известную личность Дзержинского края (если не называется, снимается 1 балл). И так прыгают все участники. За выполненное задание в маршрутный лист проставляется балл - максимально до 10 в зависимости от количества участников команды и время прохождения контрольного пункта.

Контрольный пункт №2. Родной край. (*Форма проведения – лото*)

Организатор.

На контрольном пункте команды получают карточки, где приведены варианты предметов, которые были в обиходе у наших предков. Их нужно распределить по необходимости применения. После выполнения задания участники должны объяснить, почему так распределились предметы.

Оценивается логичность и обоснованность выстроенного списка (баллы 0-10)

Контрольный пункт №3. Малая родина (*форма проведения – краереклама*)

Контрольный пункт №4. Фауна родного края

Вариант 1.

- По шведской легенде, эта птица подбадривала истязаемого Иисуса Христа. Её название с иврита дословно переводится как «набожность».
- Какая птица символизирует новую жизнь, приход весны, удачу?
- Предписание заботиться о родителях в Риме именовалось «Законом этой птицы».
- Черный окрас этой птицы - символ почтительности к родителям (считалось, что молодые представители во время продолжительного перелёта несут на себе старых и ослабевших сородичей), нежности, привязанности к детям.
- Эта птица является эмблемой путешественника.
- В Египте воплощение жизненной силы человека первоначально изображалось в виде этой птицы.
- В ряде традиций выступает как символ долголетия, изобилия, плодородия, благой судьбы.
- У славян считалась священной птицей, убийство которой либо разорение её гнезда расценивалось как большой грех.
- Шутливое поверье гласит, что детей приносит родителям именно эта птица: оно происходит из древнего представления, что народившиеся души обитают в стране болот, прудов и трясин.
- Особо почитаемая славянами и некоторыми другими индоевропейскими народами птица, с которой связано множество преданий и легенд. По одной из легенд, эта птица - превращенный человек, наказанный Богом за непослушание. Будто бы Бог собрал

всех гадов земли (Лягушек, ящериц, змей) в мешок и велел человеку уничтожить его. Но человек не выполнил приказа. Из любопытства он развязал мешок и заглянул в него. Гады вырвались на свободу и снова расползлись по всей земле. Превратив ослушника в эту птицу, Бог наказал ему очищать от них землю. От пережитого стыда ноги и нос птицы покраснели. По другой версии этой легенды, из мешка, развязанного архангелом Михаилом, по свету разлетелись комары и мухи, которых и собирает птица, символизирующая очищение и обновление мира.

Ответ: аист.

Вариант 2.

- Это животное почитают в Греции - город Касторья.
- Его именем является неофициальное название штата Орегон-Beaver State/
- 1июля 2008года Банк России выпустил коллекционное собрание монет с его названием (золото и серебро, серия «Сохраним наш мир»).
- В один из исторических периодов его изображение было и на денежных знаках Республики Беларусь.
- Существует легенда, что происхождение ныне царствующих маньчжурской и корейской династий ведёт своё начало от зверька.
- Голова этого зверька вместе со священной птицей Хаги (аист) служит украшением входов в храм.
- Он обитает в воде. Хвост этого зверька похож на лопату.
- В честь этого животного названы город, река, посёлок и пограничный переход на белорусско-польской границе.
- Это животное по манере поведения в Беларуси сравнивают с образом преуспевающего еврея (рачительного аккуратного хозяина)
- В одном из старейших белорусских городов этому животному был поставлен памятник.

Ответ: бобр.

Организатор по очереди зачитывает командам характеристики. Успешность участия команд зависит от того, насколько быстро они могут определить загаданное существо; за каждый пункт – 1 балл.

Контрольный пункт №5. Зеленый знахарь (*форма проведения - лото*)

Организатор. В старые времена в Беларуси было очень популярно лечение травами. И сегодня существуют такие места: например в д.Рубежевичи Столбцовского района живет и работает травник, который помогает людям. Давайте и мы ребята почувствуем себя знахарями, окунемся в мир трав. Задания будут следующим: нужно разложить по парам двух видов – на одних написаны названия растений, на других целебные свойства. Карточки надо правильно совместить время на выполнение 15 минут, за каждый правильный вариант 1 балл.

- Свежие листья прикладывают при ссадинах, ожогах, укусах насекомых. (*Подорожник.*) Мох, заменяющий йод и вату. (*Сфагнум.*)
- Растение употребляется при простуде как потогонное, от кашля. Соком можно выводить бородавки. (*Росянка.*)
- Капли, сделанные из цветов этого растения, регулируют работу сердца, успокаивают сердцебиение. (*Ландыш.*)
- Данной траве прописывается колдовская сила, поэтому пучок этой сухой травы полагалось вывешивать перед входом в дом, чтобы предохранить жилище от диких зверей и привидений. Она обладает выраженным вяжущим, противомикробным, а также кровоостанавливающим действием. (*Зверобой.*)
- Целебные свойства этого растения известны человеку с незапамятных времён. Настойка его корня — хорошее успокоительное средство. В народной медицине применяется при истерии, мигрени, болях в сердце, эпилепсии. (*Валераана.*)
- Говорят, что в зарослях этого кустарника лесные гномы прячут своё богатство. В самом деле, ягоды его не только очень вкусны, но и чрезвычайно полезны. Особенно хорошо они помогают при заболеваниях глаз. (*Черника.*)
- В медицине используются сок, почки, листья этого дерева. Настой и отвар почек обладают мочегонным, антисептическим, желчегонным свойствами. Настой из молодых листьев применяют как мочегонное

средство при расстройстве нервной системы. Сок применяют при подагре, артритах, ревматизме, цинге. (*Берёза.*)

Контрольный пункт №6. Феерия личностей (*форма проведения – скрытая загадка*)

Организаторами подготовлены 7 листов, на каждом обозначены различные данные: понятия фотографии, карты, фамилии, отрывки из газетных статей, связанные с исторической личностью Дзержинского района. Каждой команде предлагается один лист с загадкой. Организатор объясняет участникам, что они догадаться, что за личность объединяет все эти элементы, расположенные на листе, и как они связаны между собой. Когда команда разгадывает загадку или наоборот, она отдает загадку и письменное её решение и получает другую загадку. В конце оговоренного времени (10-15 минут на каждое задание) команды возвращаются на свои места и вместе проверяют решения. Оценивание: по 5 очков за разгадку личности и по 2 очка за объяснение связи каждого из элементов загадки.

Контрольный пункт № 7: Творческая «лихорадка».

Каждая команда получает по жребию набор слов. Задание состоит в том, чтобы за 20 минут сочинить стихотворение, в котором были бы использованы все слова (не обязательно в качестве рифм, хотя некоторые наборы составлены из рифмующихся попарно слов).

Организатор. Ребята, вам предлагается сложить стихотворение из приведённых ниже слов на краеведческую тему. На это вам отводится 20 минут.

Варианты заданий.

Варнант 1. Природа - свобода, забота- болото, планета-газета.

Варнант 2. Страна-охрана, гордость - совесть, тревога-немного.

Варнант 3. Мать-природа-вода, эколог - осколок,

Варнант 4.

Контрольный пункт №8. Краеведческий марафон (*форма проведения – марафон*).

Организатор. Ребята, вам предлагается за 15 минут объяснить основные заповеди краевед.

Заключительный этап: подведение итогов, рефлексия участия в мероприятии.